|  |  |
| --- | --- |
| ***Oppdrag 1: Labyrint*** | Nå skal du få et hemmelig oppdrag. Tårnagent, sjekk ut og oppdag! Aller først, finn det utstyr du trenger, kom, vi kan ikke vente lenger! |
| ***Oppdrag 2: Mat*** | Agenter må være raske i toppen, da trenger man næring for hodet og kroppen. Få fart på beina, alle agenter! Gå til rommet der suppen venter. |
| ***Oppdrag 3: Symbol-jakt*** | Kjære agenter! Den som leter vil finne. Dere skal jakte på symboler her inne.  Symboljakten starter når presten har sagt  hvordan dere skal gå på jakt. |
| ***Oppdrag 4: Tidsreise*** | Tårnagenter, reis i tiden! Se hva som skjedde for lenge siden. Du skal forlate tidspunktet nå, og to tusen år tilbake gå. |
| ***Oppdrag 5: Reise til Sør-Sudan*** | Oppdraget nå er å reise av sted  til et land der man håper og drømmer om fred.  Gjør dere klare, sitt rolig i båten,  å seile ei skute er reisemåten. |
| ***Oppdrag 6: Gudstjeneste!*** | I morgen ringer de store klokker, og Skøyen og Smestad til kirken lokker. Det neste oppdraget agentene får er å forberede hvordan gudstjenesten går. |
| ***Oppdrag 7: Takk for i dag!*** | Dagen som tårnagent har sin ende, men før vi slutter skal dere sende hverandre hjem med noen gode ord. Tenn lys i staken formet som vår jord. |